

Burg Tollkühn 2: Verrat auf der Heldenschule

Kinderbuch von Andreas Völlinger, ab 9 Jahren, Baumhaus Verlag

Seltene Dinge geschehen auf Burg Tollkühn: Es kommt zu mysteriösen Unfällen, dann greift ein gefährliches Monster an, und schließlich verschwindet auch noch das Schulmaskottchen Fafnir! Siggie hat bald einen Verdacht, wer dahintersteckt. Aber leider glaubt ihm niemand. Also muss Siggie im Alleingang die Wahrheit ans Licht bringen. Doch kann ausgerechnet der Ängstlichste unter den Heldenschülern genug Mut aufbieten, um Burg Tollkühn zu retten?



Ein gutes Gefühl

Gefühlstagebuch, für Kinder von 6-11 Jahre, Ein guter Verlag

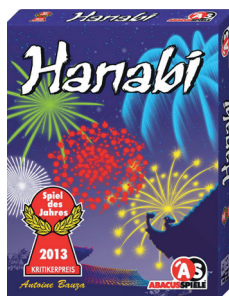
Alle Gefühle sind gute Gefühle! Und alle haben ihren Platz im Leben von Kindern. Das kann ganz schön verwirrend sein, besonders wenn man sie nicht auseinander halten kann. Genau das möchte das Tagebuch erreichen.

Jede Woche lernt das Kind ein neues Gefühlsmonster kennen und kann dann Tag für Tag ankreuzen, welches ihm begegnet ist. Sie lernen den Umgang mit Gefühlen und diese auszudrücken. Denn das Erkennen und Benennen von Emotionen ist eine wichtige Basis für ein gesundes Aufwachsen.

Nobbi, der Mutmachhase (Band 2)

Kinderbuch von Maike Bollow & Judith Allert und Stefanie Reich, ab 4 Jahren, Edel Kids Books

Nobbi ist ein ganz besonderer Hase, denn er ist ein richtiger Mutmachhase! Zusammen mit seinem Freund Flatterpiep trifft er in seinem zweiten Abenteuer auf das kleine Bibernädchen Lilly. Sie soll ganz allein ein Spielzimmer an den Biberbau bauen! Ob sie dafür nicht noch viel zu klein und schwach ist? Ganz und gar nicht findet Nobbi. Und so zeigt er ihr, dass jeder seine Stärken hat und dass man zusammen alles schaffen kann. Denn Nobbi wäre kein Mutmachhase, wenn er nicht immer ein offenes Ohr für die Sorgen und Ängste der Tiere in seiner Umgebung hätte.



Hanabi

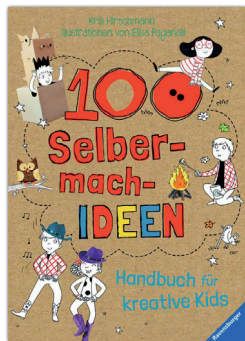
Kartenspiel für 2-5 Spielende, Spieldauer: 30min, ab 8 Jahren, Abacusspiele

Hanabi, japanisch für „Feuerwerk“ ist ein kooperatives Spiel, indem alle Teilnehmenden in einem Team zusammen spielen. Besonders hierbei ist, dass keiner der Spielenden seine eigenen Karten sehen kann. Deswegen ist jede Person auf die Hinweise der anderen angewiesen, um seine Handkarten loszuwerden. Aber auch die Nicht-Kommunikation, d.h. nonverbale Zeichen wie Mimik und Gestik sind hier von Bedeutung und können Hinweise senden. Dieses Spiel fordert bewusst die Verständigung in der Gruppe heraus und verbindet dies mit strategischem Denken. Auch der Gemeinschaftsgeist steht hier im Vordergrund, so können hier alle zusammen gewinnen oder keiner.

Ella und der Funkelzauber

Kinderbuch von Lucy Fleming, ab 4 Jahren, Penguin Junior

Ella Funkelfalter ist von allem fasziniert, was hell ist und leuchtet. Zu gern würde sie einmal den Sonnenaufgang erleben, doch das ist wegen ihrer empfindlichen Flügelchen viel zu gefährlich. Also sammelt Ella das Leuchten aller nächtlichen Lichtquellen und schenkt es denen, die sich vor der Dunkelheit fürchten. Aus Dankbarkeit planen Ellas Freunde eine große Überraschung.

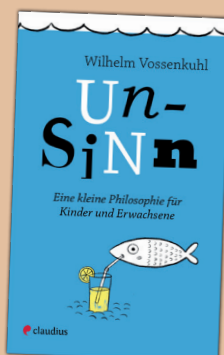


100 Selbermach-Ideen

Kreativbuch von Kris Hirschmann und Elisa Paganelli, Ravensburger Verlag

Vom Picknick im Wohnzimmer bis zur Regenbogen-Luftblasen-Maschine finden sich in diesem Buch jede

Menge Ideen für kreative Projekte. Zu jedem Projekt gibt es eine Schritt-für-Schritt-Anleitung und eine Liste der benötigten Materialien.



Unsin

Eine kleine Philosophie für Kinder und Erwachsene von Wilhelm Vossenkuhl, Claudius Verlag

Wie erklärt man Kindern am besten den Sinn des Lebens? Wer diesen verstehen will, sollte sich als Erstes an den Unsinn machen. Denn das Rezept lautet, erst das Gegenteil von dem zu verstehen, was man eigentlich verstehen will. Die vorgestellten Wortspiele, Kinderreime und weiterer leicht umsetzbarer Schabernack macht nicht nur Kindern und Erwachsenen Spaß, sondern führt auch spielend leicht in die Kunst des Philosophierens ein.